

皆さんから寄せられた意見を参考に 新庁舎建設をさらに進めます

新庁舎建設基本計画(素案)に対する意見を求めるため、パブリックコメント(市民意見募集)と自治会長説明会を実施。今回は皆さんから寄せられた意見と市の考え方を紹介します。詳細は市ホームページをご覧ください。

問い合わせ 企画政策課
☎0287(62)9254

新庁舎周辺の交通安全対策をしてほしい。

新庁舎建設後は、周辺地域で交通量の増加が予想されるため、安全性を確保できるような設計の段階で精査していきたいと考えています。

具体的な敷地内の配置・動線などの素案が作成できた段階で、近隣住民の皆さんを含めた、市民の皆さんの意見をお聞きする機会を設けていきます。



来庁者が迷わないよう、1階には、なるべく多くの窓口業務を集約したいと考えています。中間階には教育委員会や建設部、最上階には議会を配置する予定です。



来庁した市民が目的の窓口に行きやすくなるよう、ワンフロアに集約してほしい。

喫茶コーナーや談話スペースなどを設け、人が集まり、くつろげるようなスペースにしていきたいです。また、土日や夜間の利用についても、市民の皆さんや建設計画地周辺の住民の皆さんの意見を聞きながら検討を進めていきます。



市民交流スペースは、人が集える雰囲気にしてほしい。

既存の庁舎と違う部分は？

市役所内の組織が変更になった場合でも、基本的には机などのレイアウトを変えることなく、「人」「書類」を移動することで対応が可能なユニバーサルレイアウトを採用予定です。

はパブリックコメント、は12月に公民館などで行った自治会長説明会の際に寄せられた意見の一部です。

新庁舎の高さは、景観や周辺住宅に配慮し、25メートル以下にしてほしい。

新庁舎の高さや階数は、市民の皆さんや建設計画地周辺の住民の皆さんの意見を聞きながら検討を進めていきます。

新庁舎の高さを25メートルとした場合には、おおむね5階程度の建物になると考えられます。

職員駐車場はどのように考えていますか？

新庁舎の敷地内には、職員駐車場を計画していないため、市が所有する市民活動センターの敷地(駐車台数…おおむね450台)を想定しています。

新庁舎に勤務する全職員分をまかなうことはできませんが、7割程度は確保できる予定です。

新庁舎は那須塩原駅前建設するため、職員の公共交通利用を促進していきたいと考えています。



華美になりすぎないようにしなければいけないと考える一方で、市のシンボルとなるようなものを建ててほしいという意見もあります。

今後検討を重ねながら、市民が集い、市民に親しまれる新庁舎にしていきたいと考えています。

新庁舎は豪華に作り過ぎないほうがよい。

子どもや高齢者、障害者など、誰もが使いやすいトイレにしてほしい。

誰もが安心して来庁できるよう、多目的トイレを設置したいと考えています。

また、トイレの設置箇所や個室の数など詳細な部分についても、設計の段階で市民の皆さんの意見を聞きながら進めていきます。



コンビニやATMは設置されますか？

市民や来庁者の利便性を高めるため、売店やATMを設置したいと考えています。



親しみをもてるよう新庁舎には地元産の木材を使ってほしい。



現時点では市民交流スペースを中心に地元産木材の活用を検討しています。その他の箇所も、市民の皆さんに親しみを持ってもらえる庁舎を建設していきたいと考えています。

必ずしも免震構造を採用する必要はないのでは？

新庁舎は防災の拠点となる施設です。災害発生後、速やかに災害対策や業務継続ができるよう免震構造が必要であると考えています。

建物の形状は、来年度以降に検討していきますが、今後、設計の段階ではコストの削減を考慮しながら検討を進めていきます。



職員の休憩場所などは検討していますか？

正午から午後1時の間は、省エネを意識し、一部の照明を消しているため、この時間帯に来庁された市民の皆さんからは、市役所が暗いという意見が寄せられています。また、自席で食事をとるため、食べ物のおいがするという意見もお聞きしています。

そのため、新庁舎には休憩室の設置を検討しています。また、ユニバーサルレイアウトを採用することで、バックヤードに来庁者から見えないエリアを作り、食事をとれるようにしたいと考えています。

新庁舎建設予定地での地質調査を行いました

建設計画地の地質調査(ボーリング調査など)を平成30年11月20日~平成31年1月7日にかけて実施しました。

現在、詳細な分析を行っていますが、ボーリング調査の速報値では、地表面をローム層が覆い、さらに深い部分に玉石混じり砂れきからなる層が分布し、安定した地盤であることが分かりました。調査期間中はお理解、ご協力をいただき、ありがとうございました。