

行  
きたい  
遊  
びたい  
暮  
らしたい



# 市政における那須塩原駅周辺まちづくりの位置づけ

総合計画後期基本計画  
重点推進テーマ  
「**県北拠点づくり**」

+

渡辺市政2期目の  
**最重点プロジェクト**

## 「住んでいけば生き延びられる持続可能なまち」の実現

4

### 県北拠点づくり

～那須塩原駅周辺を中心とした人々から選ばれる魅力あふれるまち～

市外から様々な資源を誘引するための、  
拠点・基盤の整備や情報発信に関する取組を推進



主な取組の想定

- **那須塩原駅周辺のまちづくり、新庁舎整備の推進**
- 那須塩原ブランド認定品を中心とした地域特産品の普及・拡大
- 大規模スポーツイベントの誘致・支援の推進
- 市の魅力発信などのシティプロモーションの推進、  
移住・定住の促進

等

## 第2次総合計画後期基本計画 重点推進テーマ

### 1 ニューノーマル(新たな社会) ～時代の変化に柔軟に適應した安全安心なまち～

時代の変化に適應した柔軟な地域社会・行政運営体制の構築に寄与する取組を推進



主な取組の想定

- 気候変動への理解促進、気候変動影響の適応策の推進
- 災害対応力の強化、地域防災力の強化
- 世代・分野を問わない包括的相談支援体制の充実
- デジタル技術の活用などによる分散型の地域づくり

等

### 2 デジタル・トランスフォーメーション(DX) ～未来技術を活用した利便性の高いまち～

進展めざましいデジタル技術による地域課題の解決や  
利便性の高い社会を形成するための取組を推進



主な取組の想定

- 行政窓口のオンライン化、  
窓口手続のデジタル化による市民サービスの利便性の向上
- 防災・医療・福祉・子ども・環境・交通など地域社会におけるDXの促進
- スマート農業の推進
- 学びへのICTの活用

等

### 3 ゼロカーボン ～豊かな自然と共生し資源や経済が地域内循環する持続可能なまち～

資源や経済が地域内循環する脱炭素社会を構築し、  
持続可能なまちの実現に向けた取組を推進



主な取組の想定

- ゼロカーボン街区の構築、地域再生可能エネルギーの地域での活用促進
- 電気自動車等の導入支援、建築物のZEB・ZEHの普及促進
- 再生品の利用推進、プラスチック類ごみの資源化促進
- 教育施設におけるLED照明、太陽光発電設備の整備

等

### 4 県北拠点づくり ～那須塩原駅周辺を中心とした人々から選ばれる魅力あふれるまち～

市外から様々な資源を誘引するための、  
拠点・基盤の整備や情報発信に関する取組を推進

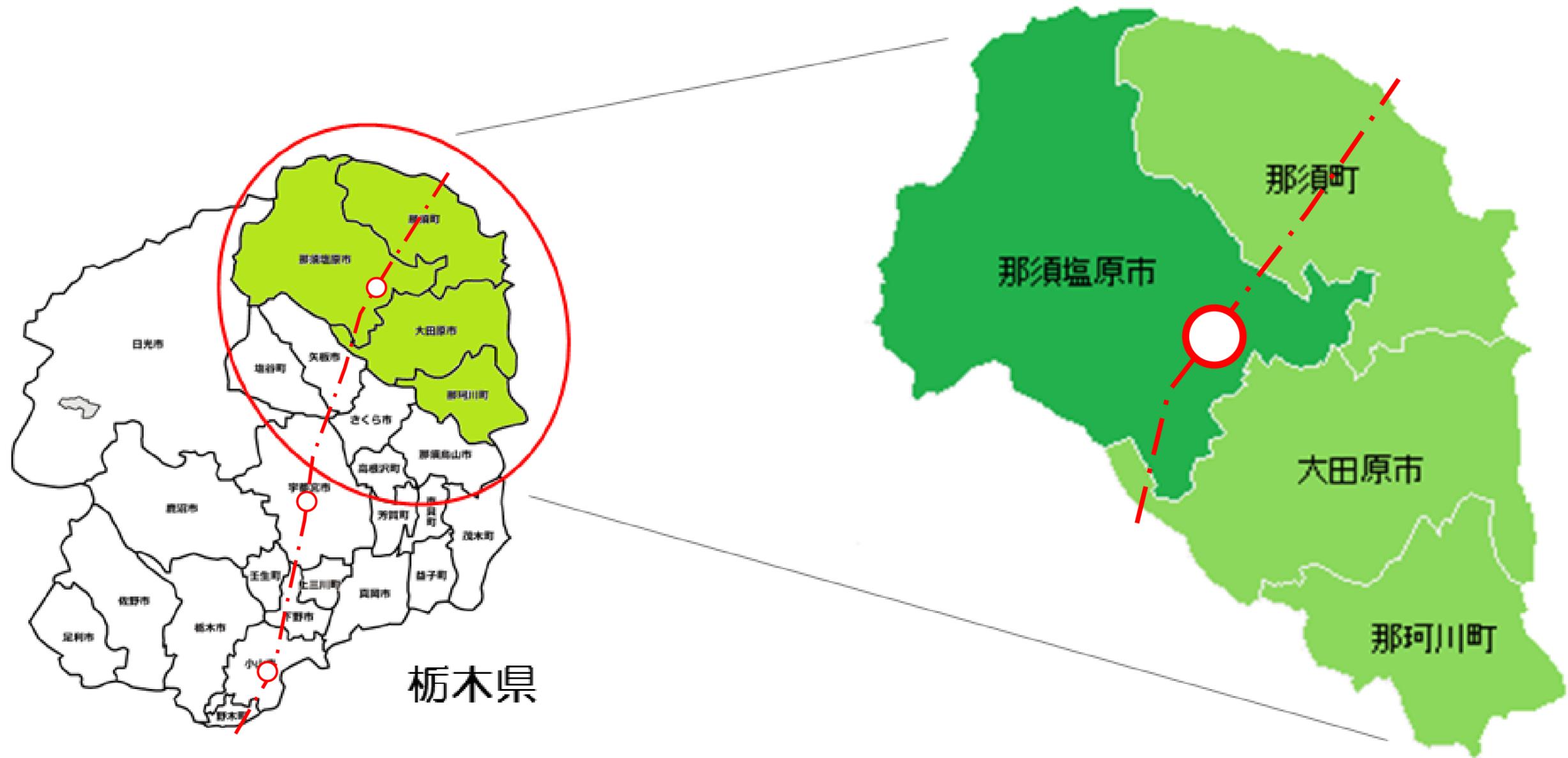


主な取組の想定

- 那須塩原駅周辺のまちづくり、新庁舎整備の推進
- 那須塩原ブランド認定品を中心とした地域特産品の普及・拡大
- 大規模スポーツイベントの誘致・支援の推進
- 市の魅力発信などのシティプロモーションの推進、  
移住・定住の促進

等

# 定住自立圏構想で連携する4市町



— · — · — · 東北新幹線路線

# 那須塩原市の地理的特性

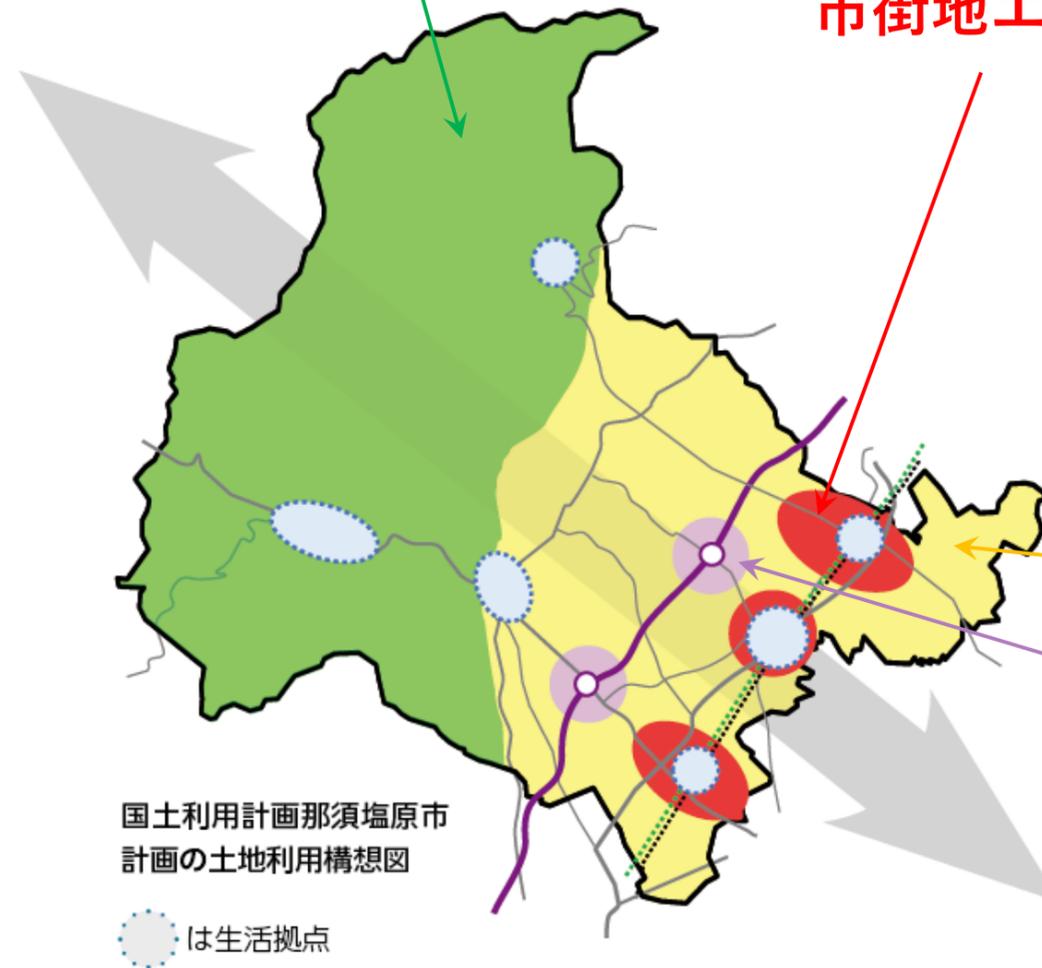
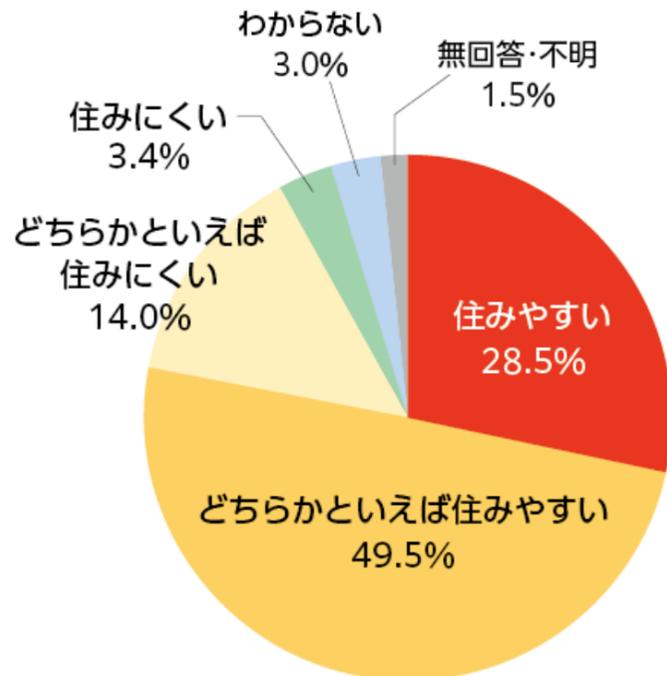


山間・観光エリア

市街地エリア

自然

Q 市民2,000人に聞きました。  
那須塩原市は住みやすい  
と感じていますか。



農業・集落エリア

フロンティアエリア



人

## かつての東那須野駅西口



昭和61年(新幹線駅として開業後約4年後)の那須塩原駅西口。駅前大通りの315mだけが5月1日に開通。  
※出典：那須塩原駅周辺地区の現況と略史（磯忍）

# 現在の那須塩原駅周辺



市民アンケート結果

山並みが見えるなど景観が良い

72.2%

# 現在の那須塩原駅周辺



## 山積する課題

ゲートウェイ  
機能

観光地への  
アクセス

土地の  
有効活用

散策・滞在  
スポット

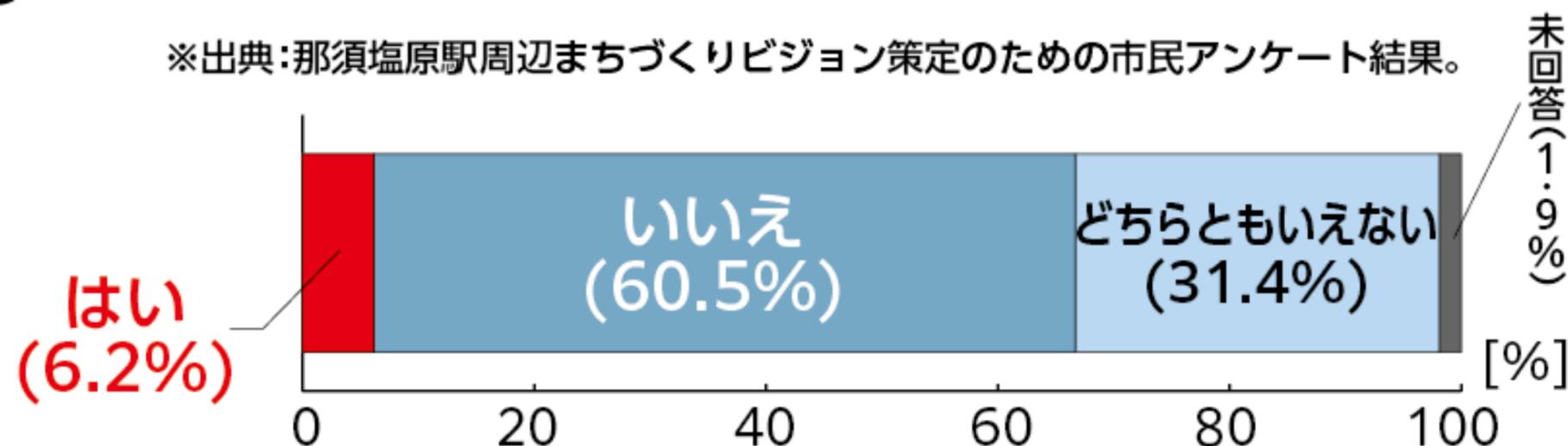
那須塩原駅周辺の魅力度低下

(那須地域全体)

## 市民の意向（アンケート調査結果）

Q 市民2,000人に聞きました。  
■ 那須塩原駅周辺は全体的に活気や賑わいがあるか。

※出典：那須塩原駅周辺まちづくりビジョン策定のための市民アンケート結果。



Q 市民2,000人に聞きました。  
■ 那須塩原駅周辺は今後どのようなエリアになれば良いと思いますか。

人や地域に活気や賑わいがあり、周辺を散策するのが楽しいエリア

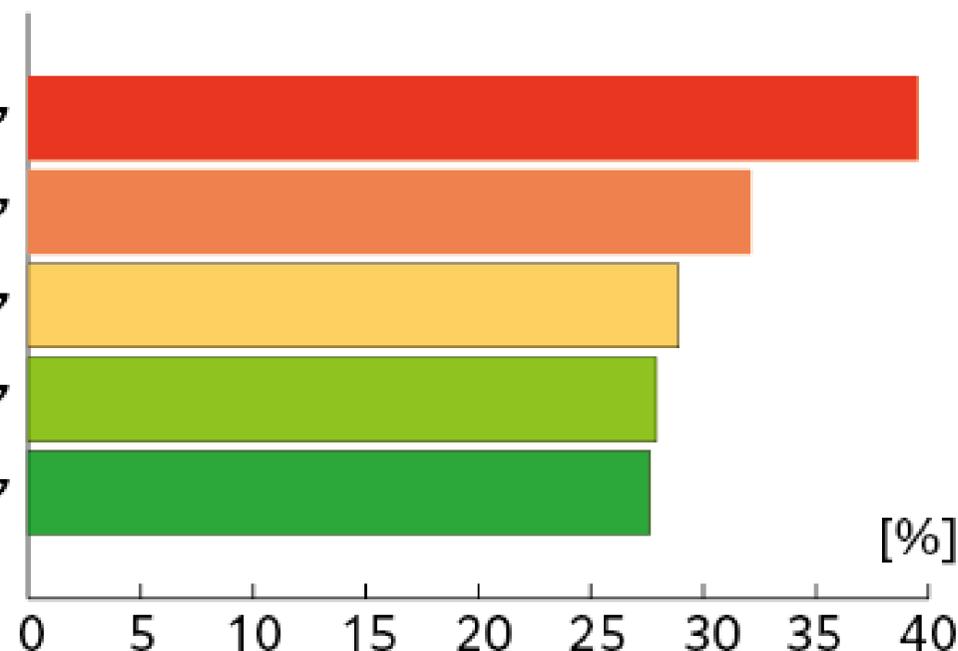
繁華街や大型店舗など、多くの人々が集まる商業施設を中心としたエリア

災害に強く、犯罪が少ないなど、安全・安心に暮らせるエリア

多くの観光客の出発点となるような観光の拠点となるエリア

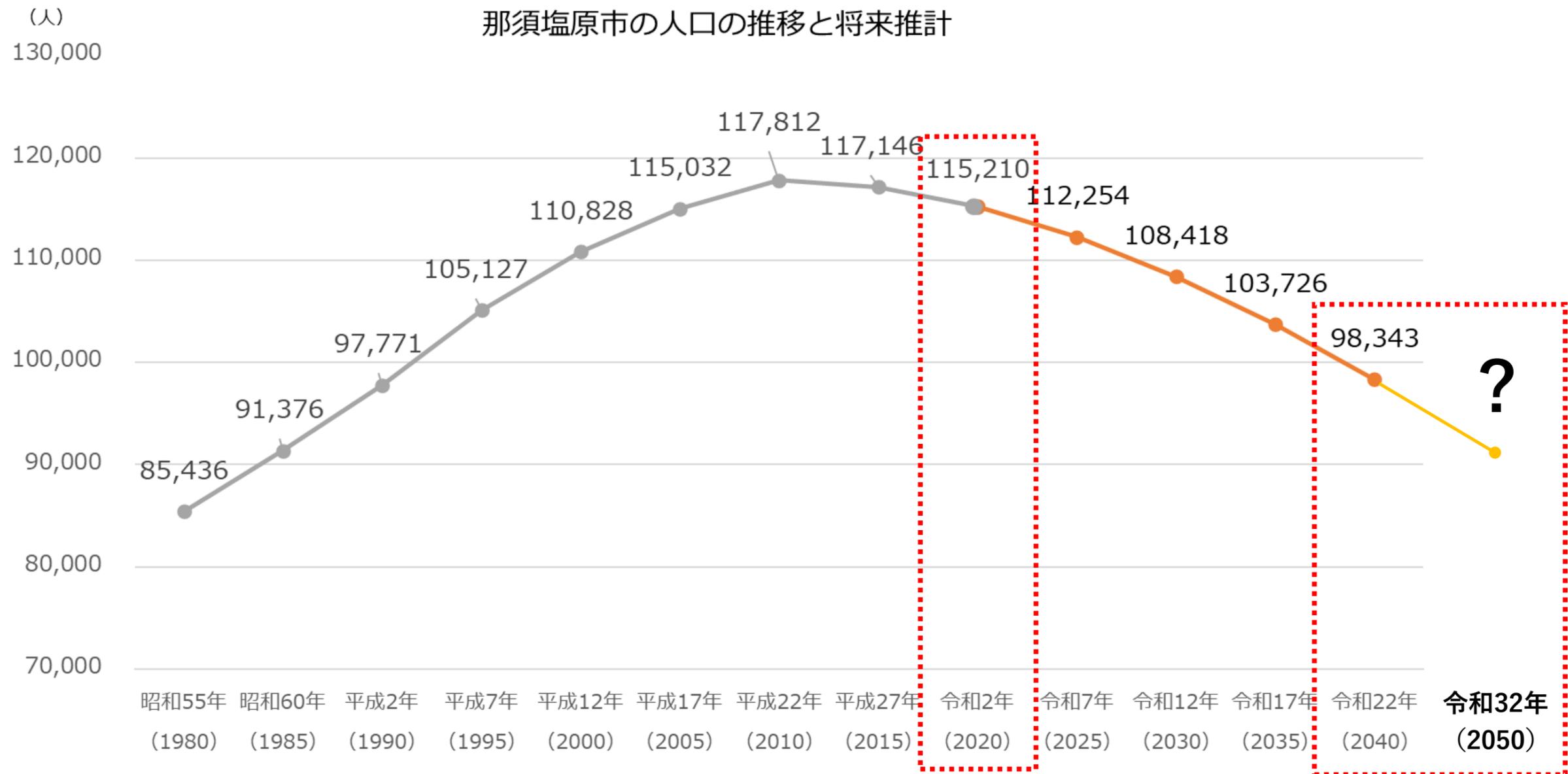
那須塩原らしさや栃木県北の玄関口として象徴となるようなエリア

※那須塩原駅周辺まちづくりビジョン策定のための市民アンケート結果より抜粋。



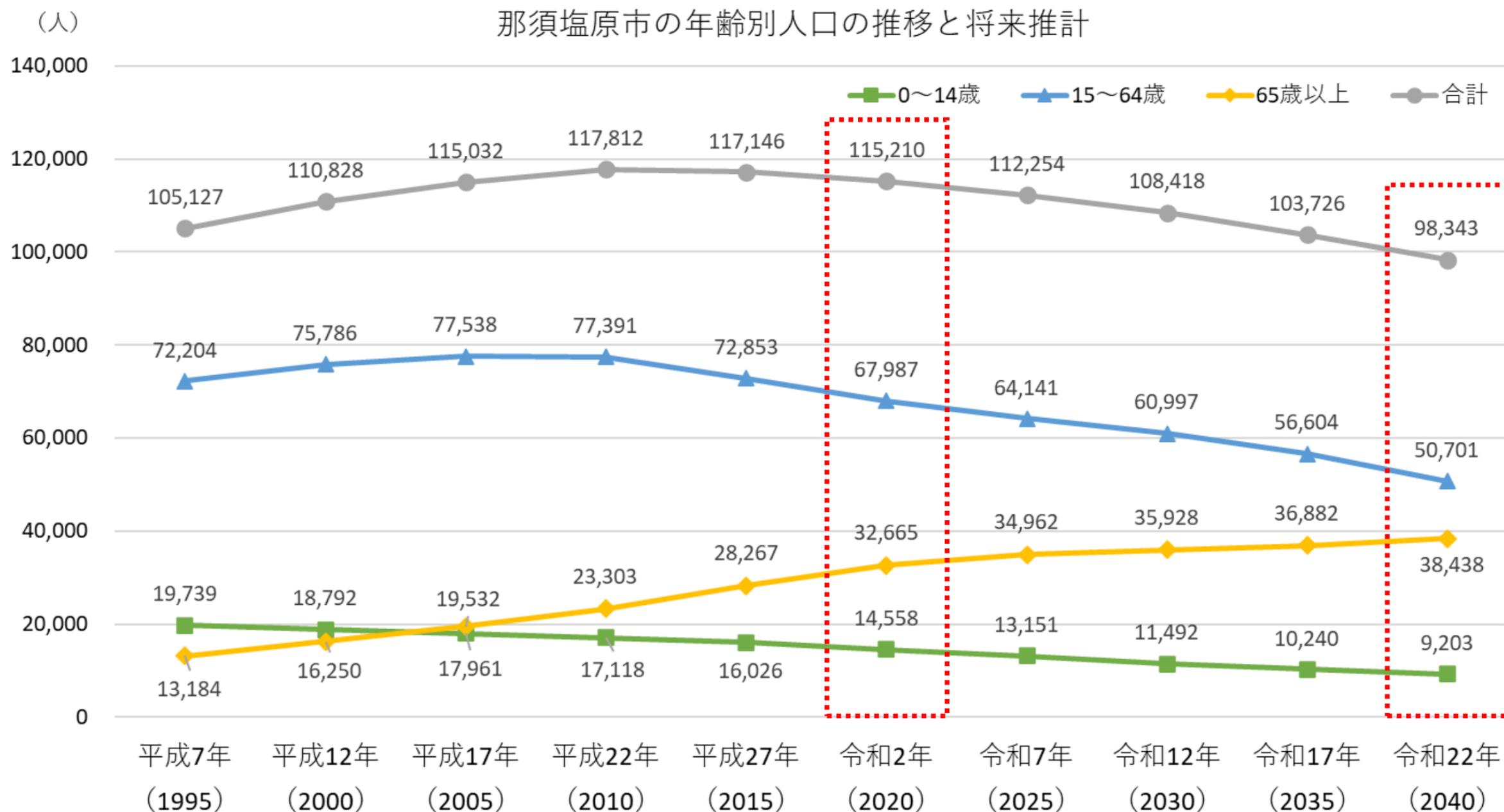
# 地方都市の置かれた現状① 人口減少

出生 < **死亡**      転入 < **転出**  
自然減      +      社会減



出典:国勢調査(令和2(2020)年まで)

## 地方都市の置かれた現状② 少子高齢化

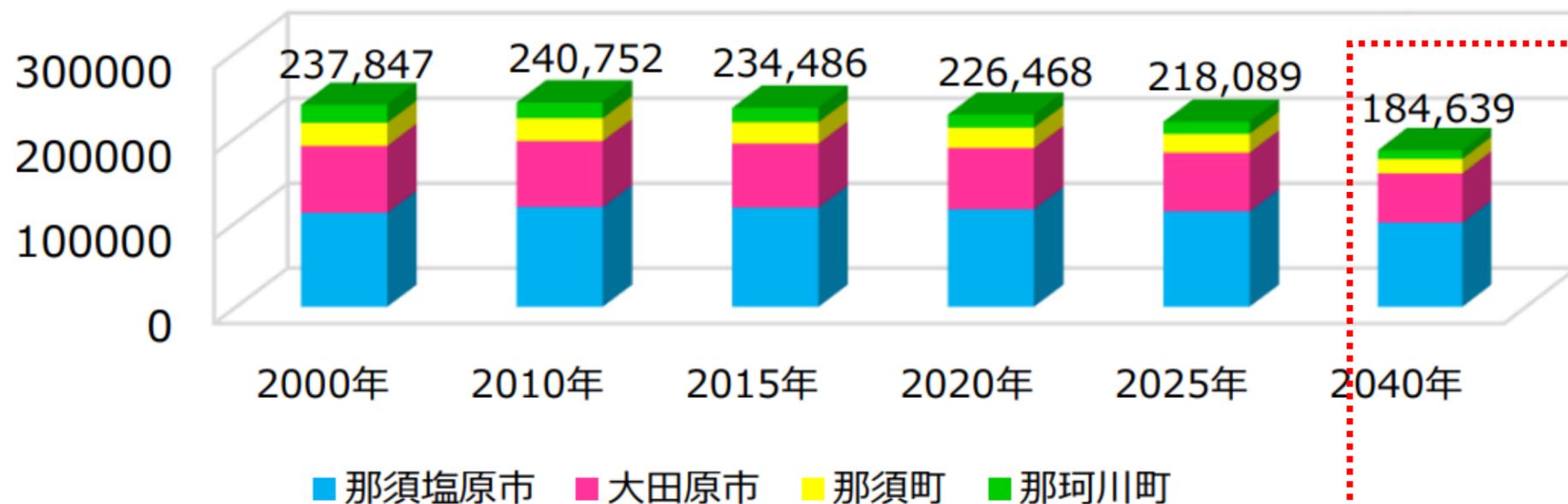


出典:国勢調査(令和2(2020)年まで)、令和7(2025)年以降は推計値

高齢化率 **28.4%** → **39.1%**

# 圏域で見る人口と高齢化率の推移

## 人口



自治体名	2000年 (平成12年)	2010年 (平成22年)	2015年 (平成27年)	2020年 (令和2年)	2025年 (令和7年)	2040年 (令和22年)
那須塩原市	110,828	117,812	117,146	115,210	112,582	99,281
大田原市	78,993	77,729	75,457	72,087	69,418	58,254
那須町	27,027	26,765	24,919	23,956	22,037	17,008
那珂川町	20,999	18,446	16,964	15,215	14,053	10,096
合計	237,847	240,752	234,486	226,468	218,090	184,639

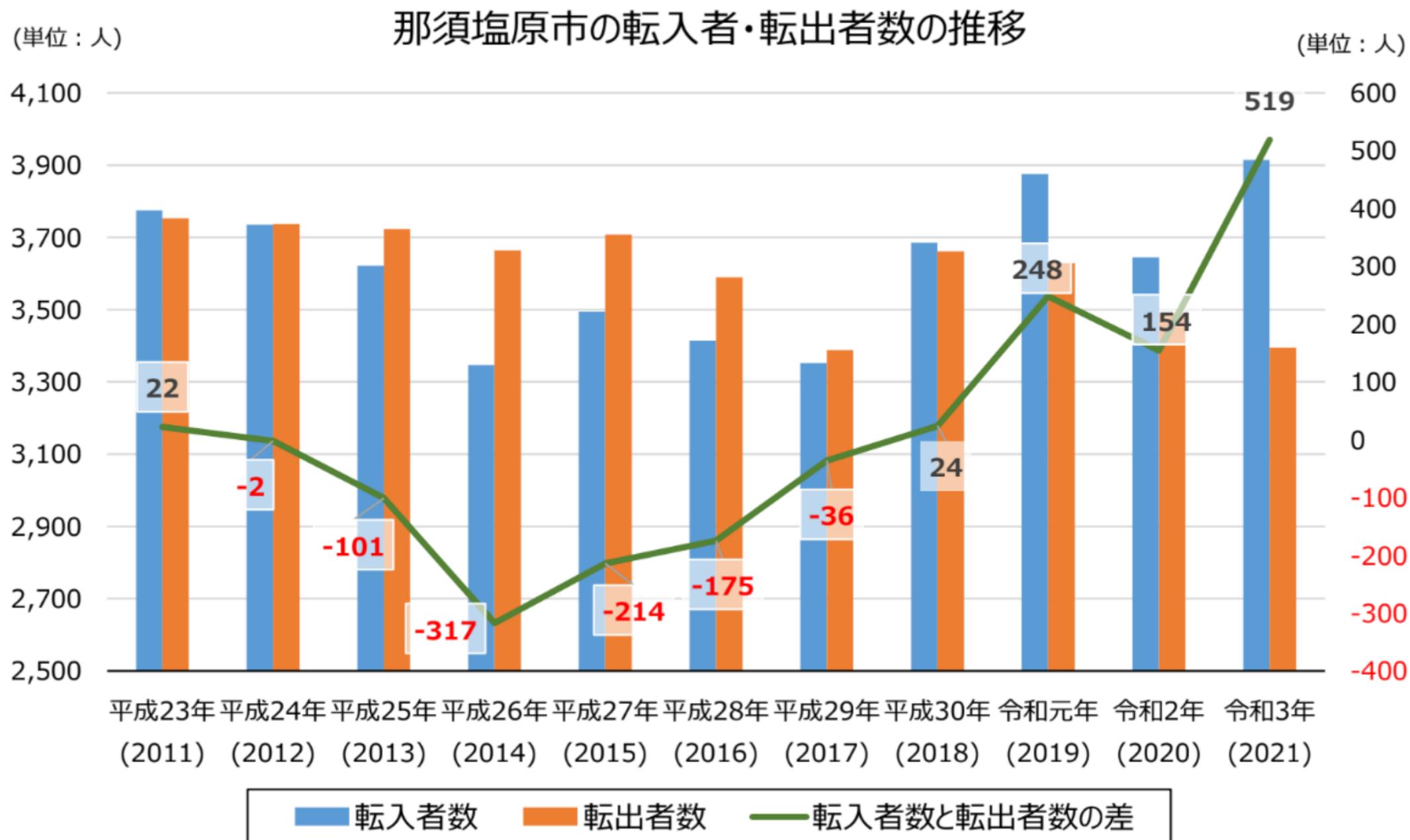
出典：国勢調査結果（総務省統計局）（各年10月1日現在）

自治体名	2000年 (平成12年)	2010年 (平成22年)	2015年 (平成27年)	2020年 (令和2年)	2025年 (令和7年)	2040年 (令和22年)
那須塩原市	14.7	19.7	24.1	28.1	30.6	37.5
大田原市	18.0	21.4	25.3	29.0	32.0	37.5
那須町	21.9	28.3	34.6	40.9	44.8	52.6
那珂川町	25.3	29.2	34.0	39.1	43.8	51.9
全体	17.5	22.0	26.3	30.5	33.3	39.7

## 高齢化率

出典：国勢調査結果（総務省統計局）（各年10月1日現在）

# 人口減少社会においてもプラスの要素



出典:住民基本台帳移動報告(平成 29(2017)年までは日本人のみ、平成 30(2018)年以降は外国人を含む)

新型コロナ 感染拡大

渡辺市政

# 持続可能なまちづくりに向けて

魅力創出と資源誘引の両輪を回していくことで、持続可能なまちを実現する。  
付加価値の高い那須塩原駅周辺エリアを創り、好循環を那須地域全体に広げていく。

## 那須地域内

### 魅力の掘り起こしと磨き上げ

- 独自の資源（風光明媚な自然景観、農産物、観光資源等）の磨き上げ
- 地域経済をけん引する新たな魅力の創出
- 多様な主体間の”共創”によって”競争”力を強化
  - ✓ 民民共創（市民活動含む。）
  - ✓ 官民共創
  - ✓ 隣接自治体間共創（那須町、大田原市）

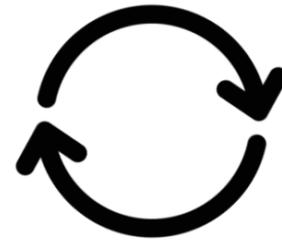


チーズ生成×サーキュラー  
ホエイを使った製品の開発



観光×広域連携  
那須全域対象の周遊プラン提案

### 戦略的 プロモーション



多様な人材等の獲得

## 那須地域外

### 地域外からの資源獲得“稼ぐ”視点

- ヒト・モノ・カネ等の資源を誘引するブランド力の強化
- 呼び込みたい企業、人などを具体的に想定した戦略的な誘致政策の実施



魅力創出

資源誘引

# 那須塩原駅周辺まちづくりビジョン

令和2年11月

オンラインワークショップ  
グループインタビュー

令和2年8月～令和3年1月

市民懇談会

パブリック  
コメント

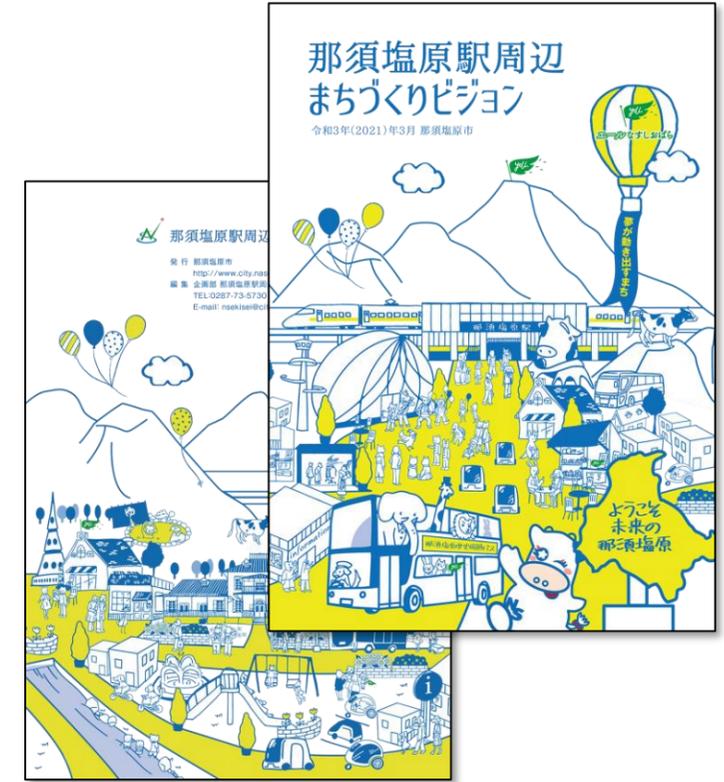
令和2年12月～令和3年1月

市民意識調査  
アンケート

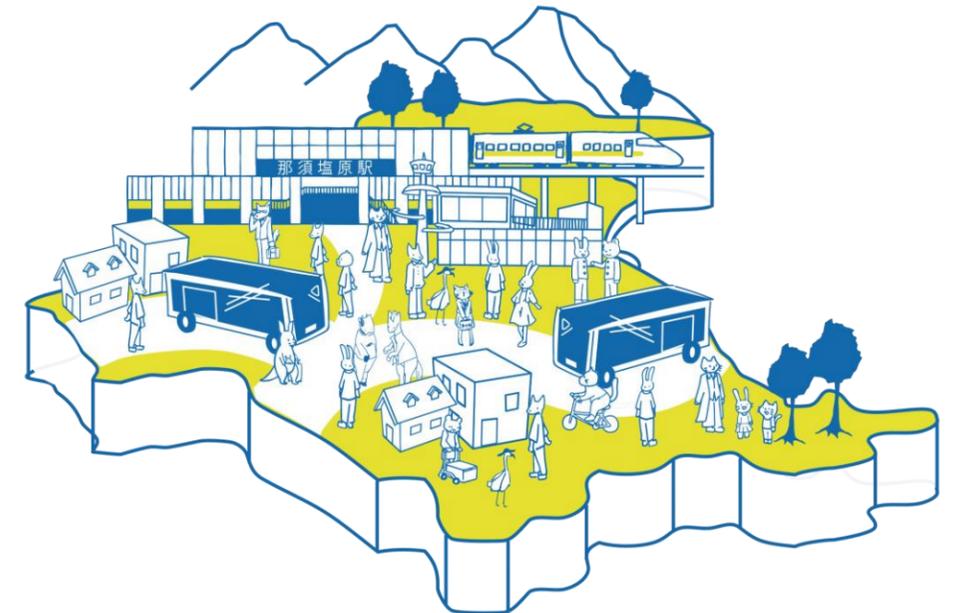
令和2年9月～10月

有識者会議

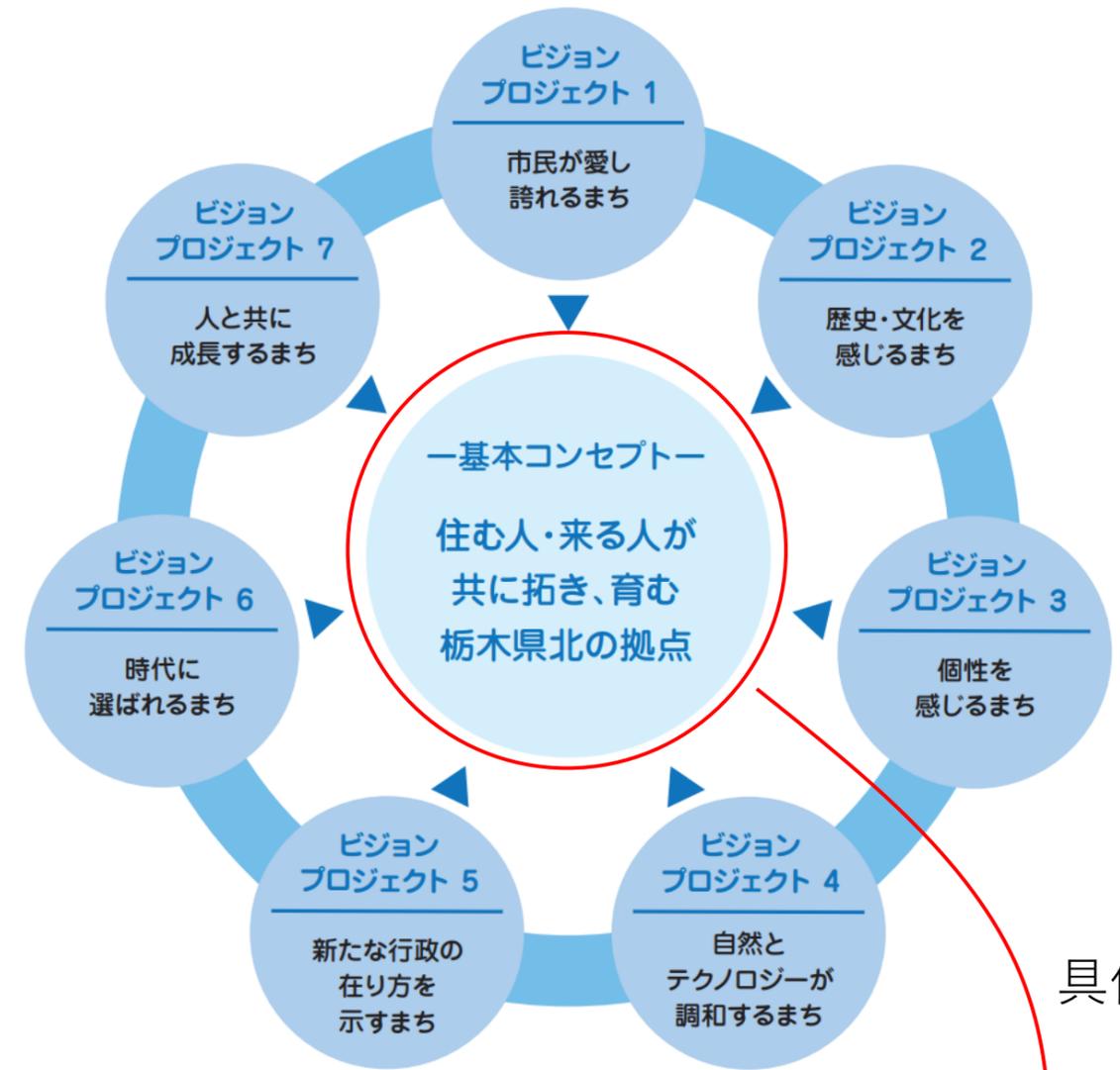
令和元年10月～令和3年3月



令和3年3月 策定



# 基本コンセプトとビジョンプロジェクト



イメージ公表

具体化

**ミッション**  
存在意義、果たすべき使命

**ビジョン**  
実現を目指す未来、ありたい姿

**バリュー**  
行動指針・共有すべき価値観

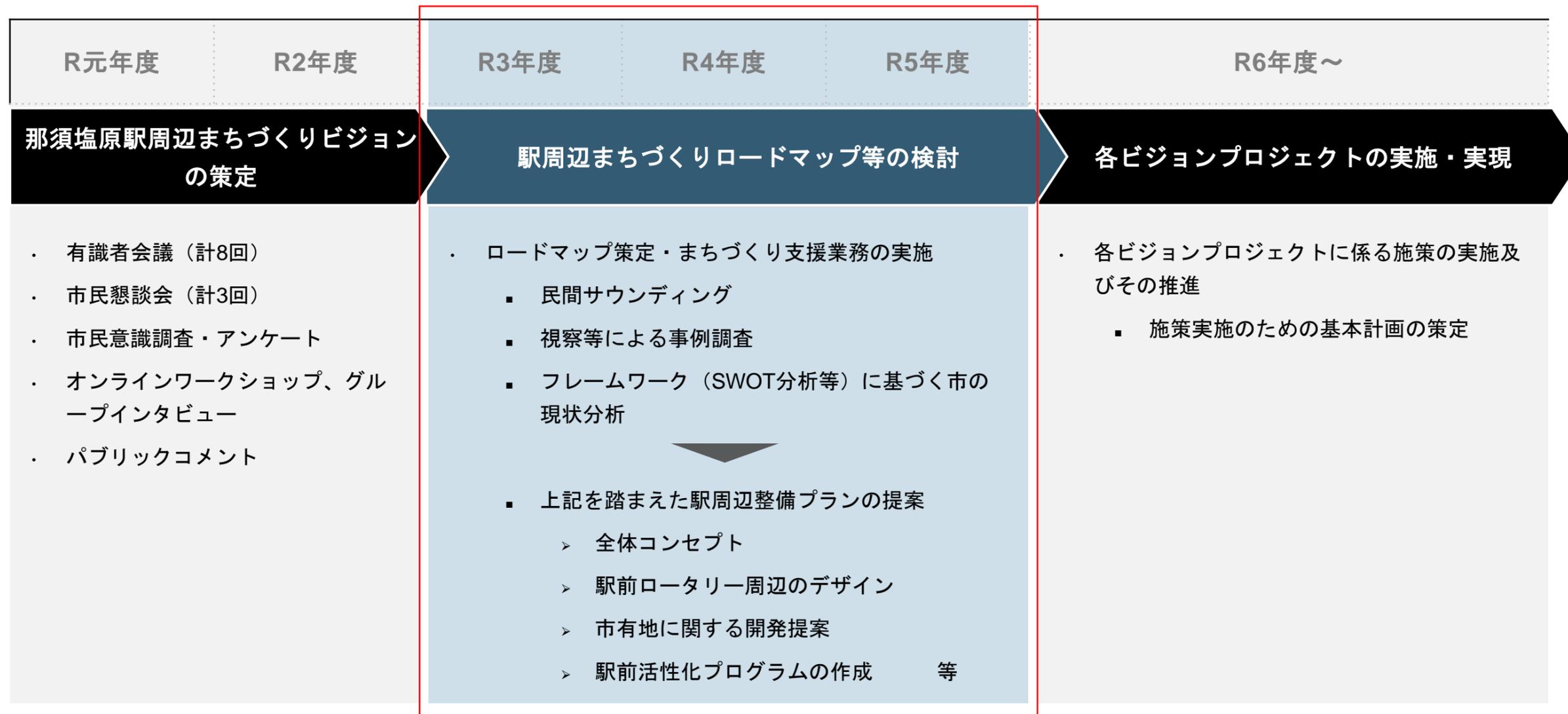
「住んでいれば生き延びられる持続可能なまち」の実現

人々が生き生きと交流し、生まれた新しい魅力を発信し続ける付加価値の高い駅周辺エリアが広がる

- 1 低負荷かつ高付加価値
- 2 地域で資源循環
- 3 多様な主体で共創

# 那須塩原駅周辺まちづくりビジョン策定後の経過

北山創造研究所の支援を受け、まちづくりのロードマップ等を検討。

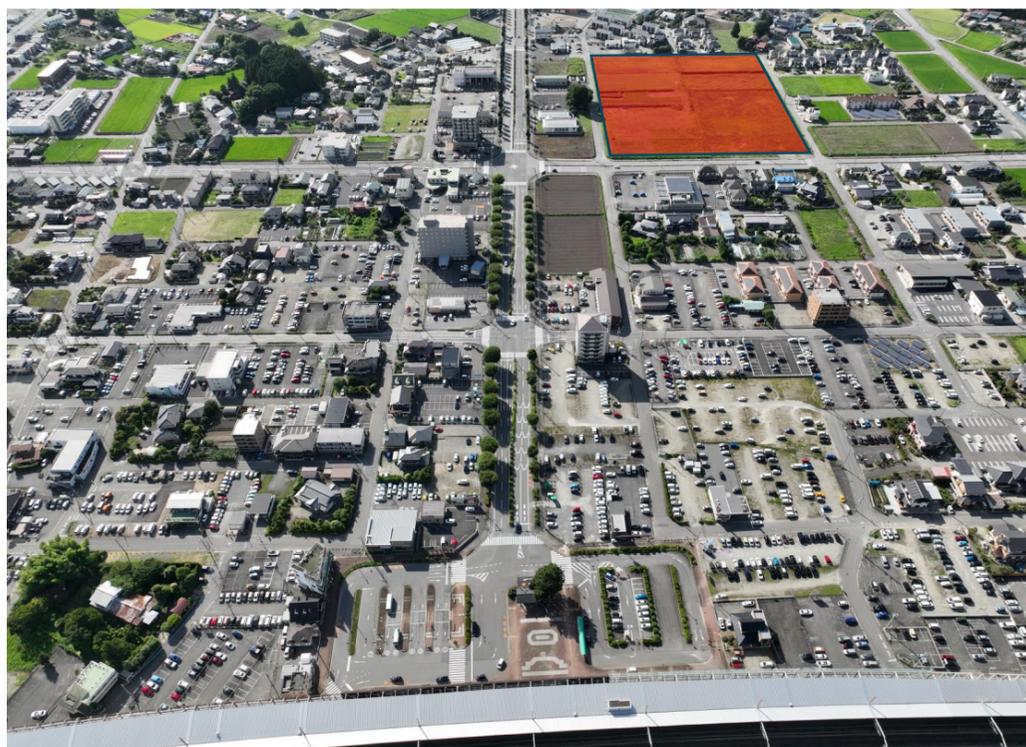
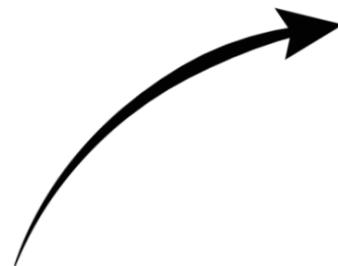


- ・ まちづくりプランの検討
- ・ 検討体制の構築

# 新庁舎の建設

- 設計事業者 安井・隈設計共同体
- 設計期間 R5.8.28～R7.5.30
- 延べ面積 約17,000㎡（想定）
- 開庁予定 R9年度中（目標）

安井建築設計事務所



## 基本コンセプト 市民公園がつなぐ開かれたみどりの市役所

### 主な特徴

- 市役所と市民公園を一体化し、にぎわいの核となる拠点に
- 那須連山を引き立てる水平性の高いレイアウト
- グリーンインフラを取り入れた人と自然をつなぐ交流空間

公共空間に重きを置いた設計

# 那須塩原駅周辺まちづくりの検討体制

## 庁外会議体

### 那須塩原駅周辺 まちづくりランドデザイン会議

#### 【メンバー】

駅周辺まちづくりプロジェクトに賛同し、**全国の都市開発に携わる学識経験者、民間事業者**等で構成

#### 【役割】

まちづくりの具体化に向けて、**専門的な見地から総合的な構想を議論し、市に対し提言**

### 那須塩原駅周辺 まちづくり協議体

#### 【メンバー】

駅周辺まちづくりプロジェクトに賛同する**市民、民間事業者**等で構成

#### 【役割】

関係者の一体感を醸成しながら官民連携で議論を重ね、魅力的な駅周辺エリアの実現を図るための**具体的な方策を検討**

連携

まちづくりアドバイザー  
北山創造研究所

協議

連携

オブザーバー

関係機関等

共有  
・  
事業検討

## 庁内会議体

那須塩原駅周辺  
まちづくり庁内  
検討委員会  
(部長級)

庁内検討  
幹事会  
(課長級)

庁内検討  
ワーキング  
グループ  
(係長級)

事業の検討・実施

# 那須塩原駅周辺まちづくりランドデザイン会議



那須塩原駅周辺まちづくりプロジェクトの賛同者で構成し、まちづくりの具体化に向けて、専門的な見地から総合的な構想を議論し、市に対し提言する有識者会議体。

## ボードメンバー

会議開催当時の役職で記載

- 涌井 史郎 氏 (東京都市大学 環境学部特別教授) ※【座長】
- 金指 潔 氏 (東急不動産(株)取締役会長)
- 新井 良亮 氏 (とちぎ未来大使)
- 丹下 慎也 氏 (東急不動産(株)執行役員ウェルネス事業ユニットウェルネス事業本部長)
- 森 明 氏 (東日本旅客鉄道(株)執行役員大宮支社長)
- 北山 孝雄 氏 (株北山創造研究所 代表取締役)

## 令和5年10月18日開催 第1回会議の提言

### 提言1

どこにでもある商業施設を立地させることにこだわらず、**那須塩原ならではの個性と独自性を集約した「環境」「景観」を生かしたまちづくり**が必要ではないか。  
いたずらに目先の利益に走るのではなく、**永続的に付加価値を生み出せるような那須塩原らしい駅周辺**を作るべき。

### 提言2

歩いて楽しい**ウォーカブルな空間づくり**が大切ではないか。

地域や利害関係者と連絡体制を密にし、コンセンサスを得ながら**民間事業の誘導**を図る方策の検討が必要ではないか。

### 提言3

那須塩原駅周辺における**景観を作り上げ、一方で乱開発を防ぐ**などとして、維持・統一していく仕組みづくりが必要ではないか。

### 提言4

新庁舎は那須塩原駅周辺まちづくりの重要な構成要素であるので、**一体的な検討**が必要ではないか。

### 提言5

# 那須塩原駅周辺まちづくり協議体

## 設立趣旨と目的

栃木県北の玄関口としてふさわしい駅周辺エリアを創るための関係者の輪づくり。

関係者の一体感を醸成しながら官民連携で議論を重ね、魅力的な駅周辺エリアの実現を図ることを目的とする。

## 協議体の位置づけ

- ・ 上意下達の関係性ではなく、参加者全員が対等
- ・ 各々の立場から知恵やアイデアを出し合う官民連携の場  
(回によってはグループワークなどを行うことも想定)

## 参加メンバー

「地区関係者」「那須の魅力を創る者」で構成。

集まったメンバーを中心に、「ハード(つくる)」と「ソフト(つかう)」のワーキンググループを設立し、来年度以降の活動へと繋げていく。

## 検討期間

後段のスケジュールにおいて詳細説明

(ひとまずは「那須塩原駅周辺まちづくり基本計画」の策定までを見込む)

那須塩原駅周辺を中心とした人々から選ばれる魅力あふれるまちへ

